

# ✦ *LONDJI Příběhy* ✦

## LF006U

---

Věk: od 8 let

Počet hráčů: 2 - 6

Čas: 15 minut

Obsah: 46 karet: 36 karet příběhů, 5 karet rytmů a 5 karet žánrů, 1 kostka (1 strana s koncem příběhu, 2 s rytmy a 3 příběhem), 50 listů papíru, 1 látkový pytlík (na uklizení karet a kostky)

---

### Kooperativní hra

**Cíl:** Cílem hry je vymyslet příběhy, ale především zapojit vaši představivost, smích, učení se od druhých a společně se bavit vymýšlením.

**Příprava:** Připravte tři balíčky karet (z karet lícem dolů): jeden z karet příběhů, jeden z karet rytmů a jeden z karet žánrů. Jeden list papíru se rozdává každému z hráčů.

**Hra:** Příběhy se mohou hrát dvěma různými způsoby: A) písemně a B) ústně.

Ať už vyberete jakoukoliv variantu, buďte originální, smělí a kreativní! Hlavní je strávit hezké chvíle a zároveň se naučit krásné umění vyprávění příběhů.

**A) Písemný způsob:** Hra se hraje na kola a poslední hráč začíná číst svůj příběh!

1.kolo: První hráč otočí jednu kartu žánru a jednu kartu příběhu. Karta žánru určuje téma (strach, láska...) a karta příběhu slouží jako inspirace na zápletku. Poté každý hráč začne psát první odstavec příběhu na papír s ohledem na dvě vytažené karty. Když má hotovo, posune papír k hráči vpravo. 2. kolo začíná!

2.kolo: Následující hráč hodí kostkou. Mohou nastat dvě situace:

---



---

Situace A) Pokud kostka určí rytmus nebo příběh, otočí se karta z odpovídajícího balíčku. Poté si každý hráč vezme papír, který se nachází před ním, přečte si, co napsal předchozí hráč a pokračuje v psaní příběhu na základě nové karty, která se vytáhne. Když mají všichni dopsáno, posunou svůj papír k hráči vpravo. Na řadě je další hráč a všechno se opakuje znovu, dokud nenastane situace B nebo není vyčerpáno 5 karet rytmů. V tom případě každý hráč napíše konec příběhu, který má zrovna v ruce.

Situace B) Pokud na kostce padne strana s koncem, každý hráč napíše konec příběhu, který má v ruce. I krátký příběh je dobrý! Může být také zajímavý! Když máte konec, přečtěte příběhy nahlas a zamyslete se nad nejpřiléhavějším názvem pro každý z nich. Hra je u konce! Doporučujeme příběhy schovat ze všech her! Může být velmi zábavné si je později znovu přečíst!

B) Ústní způsob: Hra se hraje na kola a poslední hráč začíná vyprávět příběh!

1.kolo: První hráč otočí jednu kartu žánru a jednu kartu příběhu. Karta žánru určuje téma (strach, láska...) a karta příběhu slouží jako inspirace k zápletky. Poté tento první hráč začíná vyprávět příběh na základě karet, které jsou vytažené.

2.kolo: Na řadě je další hráč. Hodí kostkou a mohou nastat dvě situace:

Situace A) Pokud na kostce padne rytmus nebo příběh, otočí se jedna karta z odpovídajícího balíčku a hráč, který je na řadě musí pokračovat v příběhu předchozího hráče na základě nové karty, která se otočí. Když je tah u konce, je na řadě další hráč a všechno z tohoto 2. kola se opakuje, dokud nenastane situace B nebo není vyčerpáno 5 karet rytmů. V tom případě, hráč, který je na řadě, musí říct konec příběhu.

Situace B) Pokud na kostce padne strana s koncem, hráč, který je na řadě, řekne konec příběhu. Hra je u konce!

---