

# ✦ DJECO Společenská hra Flóralia ✦

## DJ08573

Věk: 4 - 8 let

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 15 minut

Obsah: 3 pyramidy „počasí“, 4 sešity,

1 kostka, 5 žetonů se včelou

Počasi bývá proměnlivé a je nutné mít se na pozoru, protože semínka jsou již zasazená a závod mezi malými zahradníky začíná.

Princip hry: Každý zahradník musí využívat svou paměť a strategii, aby převrátil pyramidu ve správném směru a přivolal tím počasí, které mu pomůže vypěstovat ze semínka krásnou květinu.

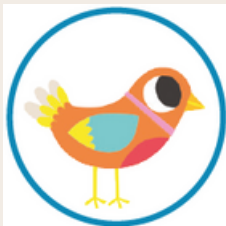
Cíl hry: Jako první vypěstovat svou květinu.

Příprava hry: Sestavte 3 pyramidy „počasí“ a položte je doprostřed stolu. Všichni hráči musí vidět stranu, na které jsou zahradníci: jedná se o viditelnou stranu pyramidy. Na zadní stranu se hráči dívat nesmí. Položte 5 žetonů se včelou vedle pyramid. Každý hráč si vybere jeden sešit a otevře ho na první straně.



---

Průběh hry: Hra probíhá po směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč hodem kostkou a udělá odpovídající akci:



Hráč vybere jednu ze tří pyramid a překlopí ji dozadu, za ptáčkem.



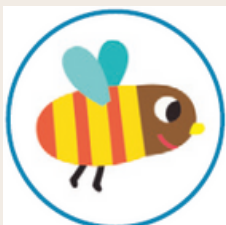
Hráč vybere jednu ze tří pyramid a překlopí ji dopředu, za šnekem.



Hráč vybere jednu ze tří pyramid a překlopí ji směrem dle svého výběru: dopředu nebo dozadu.

Po této akci:

- Pokud je po otočení pyramidy na viditelné straně stejné počasí jako to, které má hráč v horní části svého sešitu (slunce, slunce / mrak, mrak / déšť nebo zahradníky), hráč může nechat vyrůst svou květinu a otočí na další stranu ve svém sešitě. Poté pokračuje další hráč.
- Pokud je po otočení pyramidy na viditelné straně odlišné počasí než to, které má hráč v horní části svého sešitu, nemůže hráč nechat růst svou květinu. Neotáčí stranu svého sešitu a na řadě je další hráč.



Hráč získává žeton se včelou. Když některý z hráčů během hry získá 2 žetony se včelou, může rovnou otočit další stranu svého sešitu. Dva žetony se včelou pak vrátí zpět doprostřed stolu. Poté hází kostkou další hráč a hra pokračuje.

Pozn.: Pokud na začátku svého tahu má hráč na viditelné straně jedné z pyramid obrázek počasí shodný s počasím ve svém sešitě, nemůže ho ale použít: jedině strana počasí, která se objeví po otočení pyramidy lze využít k pěstování své květiny.

Konec hry: Hráč, kterému se jako prvnímu podaří vypěstovat květinu tím, že otočí poslední stranu svého sešitu, vyhrává hru.

---