

✦ DJECO Ludanimo ✦

DJ08420

Věk: 3 - 6 let

Počet hráčů: 1 - 4

Obsah: 1 kostka „zvířátka“, 1 kostka „barvy“, 15 kostek různých tvarů (5 kostek, 6 válců a 4 trojúhelníky) jejichž barva je znázorněná puntíkem na vrchní straně, 6 zvířátek



3 kompletní hry pro nejmenší

- Hra na rychlost
- Hra na paměť
- Hra na rovnováhu



Hra č. 1 - pro 2 až 4 hráče Zvířátka na procházce

Ke hře potřebujeme: všech 15 kostek různých tvarů, 1 zvířátko pro každého hráče a 1 kostku „barvy“.

Příprava hry:

Ze všech 15 kostek různých tvarů vytvoříme dráhu tak, že dáme jednu za druhou. Zvířátka se položí na první kostku.

Pravidla hry:

Děti postupně hází kostkou a posouvají svá zvířátka na další kostku s barvou, která padla na kostce. Když některé zvíře skočí na kostku, která je již obsazená, stoupne si vedle něj. Pokud zvířátka spadnou, musí poslední příchozí (pouze ten) opustit kostku a vrátit se na poslední tvar s danou barvou. Další zvířátka zůstanou tam, kde stála. Pokud se hráči blíží konci a hodí barvu, která již na žádné další kostce do konce není, zůstanou, kde jsou a hází další hráč.

Kdo vyhrává?

Hráč, který první dosáhne poslední kostky, vyhrává hru.



Hra č. 2 - pro 2 až 4 hráče Schovávaná

Ke hře potřebujeme: 6 největších kostek (3 kostky a 3 válce), 1 kostku „zvířátka“, 6 zvířátek

Příprava hry:

6 kostek umístíme doprostřed mezi hráče. Dospělí náhodně schovají zvířátka pod tyto kostky.

Pravidla hry:

Děti postupně hází kostkou s obrázky zvířátek a mají za úkol najít dané zvířátko.

- Pokud najdou správné zvířátko, postaví si ho před sebe.
- Pokud správné zvířátko nenajdou, nebo tam vůbec žádné není, hraje další hráč.

A tak dále...

Zvláštní případ: Pokud na kostce padne obrázek zvířátka, které již bylo nalezeno, hraje další hráč.

Kdo vyhrává? Vyhrává ten, kdo najde nejvíc zvířátek.



Hra č. 3 – pro 1 až 4 hráče

Padající zvířátka

Ke hře potřebujeme: 15 kostek různých tvarů, 6 zvířátek

Příprava hry:

Kostky i zvířátka umístíme před hráče tak, aby na ně všichni dosáhli, velkou kostku umístíme doprostřed.

Pravidla hry:

- Verze č. 1:

Hráči si postupně vybírají kostku nebo zvíře a umísťují je na sebe. Komu pyramida spadne, prohrává.

- Verze č. 2:

Hrajeme s oběma kostkami. Hráči postupně hází kostkami, Kostka „barvy“ určí kostku, kterou hráč musí umístit.

Kostka „zvířátka“ určí zvířátko, které hráč musí umístit. V každém kole si hráč vybere, jestli umístí kostku nebo zvířátko. Pokud hozená barva ani zvířátko již nejsou volná, hráč nehraje a hází další v pořadí. Zvířátka a tvary se umísťují buď na vrch již postavené pyramidy nebo po jednom dovnitř tvarů k upevnění pyramidy.

Komu pyramida spadne, prohrává.

