

✦ DJECO Dragon deck ✦

DJ05081

Věk: 6 - 99 let

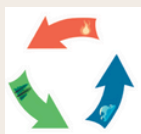
Obsah: 24 karet „draků“ + 11 karet

Počet hráčů: 2

„vítězství“

Cíl hry: Získat 6 karet „vítězství“ a stát se pánem draků.

Kdo bude pánem draků? Vyberte nesilnější draky, kteří vyhrají souboje, ale nezapomeňte, že **OHEŇ** porazí **LES**, **LES** porazí **VODU** a **VODA** porazí **OHEŇ**.



Princip hry: Během 1. fáze hry si hráči vyberou draky, se kterými budou bojovat. Poté ve 2. fázi zuří jeden souboj za druhým.

Příprava hry: Zamíchejte karty „draků“ a rozdělte je do 3 balíčků po 8 kartách, lícem dolů, doprostřed stolu. Vedle položte karty „vítězství“.

Pravidla hry:

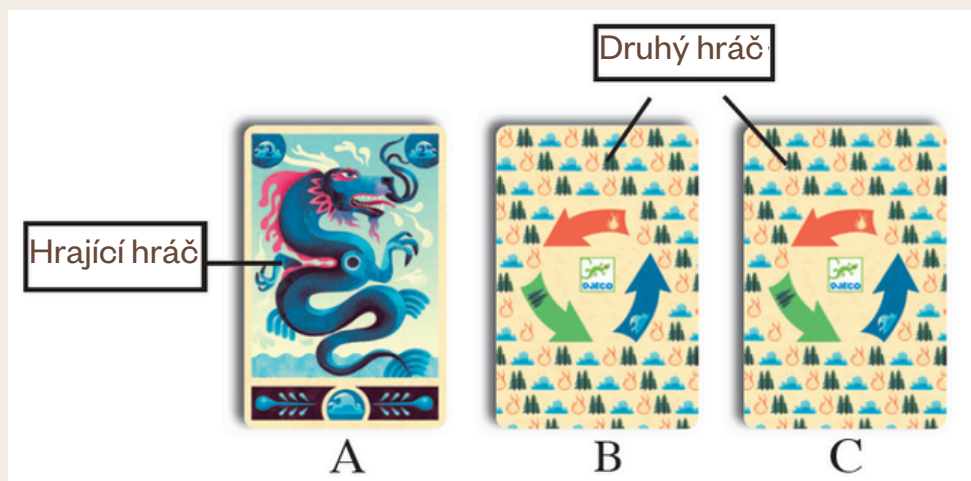
1. Fáze – nábor draků

Během této fáze si hráči rozdělí jeden po druhém karty „draků“, které budou mít v ruce pro druhou fázi hry. V každém kole hry si hrající hráč nechá jednu kartu a 2 dá druhému hráči.

Nejmladší hráč začíná a stává se hrajícím hráčem v tomto kole. Hrající hráč otočí první kartu z balíčku A. Rozhodne se, že:

- Si nechá tuto kartu: druhému hráči dá první kartu z balíčku B a C.





- Si tuto kartu nenechá: dá ji druhému hráči a otočí první kartu balíčku B.

Stejným způsobem jako předtím se hrající hráč může rozhodnout:

- Nenechat si tuto kartu a druhému hráči dá první kartu za balíčku C.
- Nenechat si tuto kartu, dá ji druhému hráči a lízne si a nechá si první kartu z balíčku C.



Pozn.: Karty, které si hráč nechá, si položí před sebe lícem nahoru do jednoho balíčku.

Poté je na řadě druhý hráč, aby se stal hrajícím hráčem a hrál jako předchozí hráč.

Kola se opakují, dokud se nevyčerpají všechny tři balíčky. Poté začíná druhá fáze.

2. Fáze – souboj draků

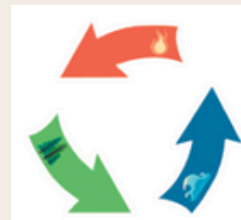
Během druhé fáze hry se hráči utkají pomocí svých 12 draků, které si rozdělili. Hráči získali 12 karet odpovídající drakům, které nabrali k boji. Souboje probíhají, dokud jeden z hráčů nezíská 6 karet „vítězství“.

Průběh souboje:

- Každý hráč si vybere kartu ze své ruky a položí ji před sebe lícem dolů.
- Hráči otočí své karty najednou.

Výsledek souboje: Abychom zjistili, který drak vyhrál, podíváme se nejprve na druh draka aniž bychom počítali jeho hodnotu.

- **Ohnivý** drak porazí **lesního** draka a vyhrává duel.
- **Lesní** drak porazí **vodního** draka a vyhrává duel.
- **Vodní** drak porazí **ohnivého** drak a vyhrává duel.



Pokud se v souboji utkají dva draci stejného druhu, porovnáme jejich hodnotu, abychom zjistili, který vyhrál: drak s vyšší hodnotou vyhrává souboj.

Hráč, jehož drak vyhrál souboj, získá kartu „vítězství“. Karty „draků“ se vyřadí a začíná nový souboj.

Mimořádný případ: draci hodnoty 1. Pokud hráč vyhraje souboj s drakem hodnoty 1, získá 2 karty „vítězství“ místo jedné.

Konec hry: Jakmile jeden z hráčů získá šestou kartu „vítězství“, okamžitě vyhrává hru.

Pozn.: Může se stát, že hra skončí dříve, než se hráči budou moci zbavit všech svých karet, které mají v ruce.
