

✦ DJECO Space crystal ✦

DJ00821

Věk: 5 - 12 let

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 15 minut

Obsah: startovní rampa, 1 deska

„vesmíru“, 24 karet „sbírky“,

1 dřevěná raketa, 72 kostek

„křišťálů“

Vydejte se na misi do vesmíru hledat cenné křišťály. Křišťály budou více či méně vzácné podle planety, kterou navštívíte. Šikovně hodte raketou, abyste přistáli na nejlepších planetách! Hra na sbírání a mezihvězdný pohyb!

Princip hry: Abyste získali karty „sbírky“, musíte sesbírat odpovídající křišťály. K tomu umístíte raketu na startovní rampu a pusťte ji tak, aby dopadla na desku „vesmíru“. Podle planety, na kterou raketa přistane mohou hráči posbírat růžové, modré, zelené nebo žluté křišťály.

Cíl hry: Získat kartu „sbírky“.

Příprava hry: Umístíte startovní rampu a desku „vesmíru“ těsně vedle sebe. Raketu položte vedle. Zamíchejte karty „sbírky“ a položte je do balíčku lícem dolů vedle desky. Otočte první 3 karty z balíčku a položte je vedle desky tak, aby na ně všichni hráči mohli dobře vidět. Rozdělte kostky „křišťálů“ podle barvy a položte je na hromádku vedle karet „sbírky“, abyste vytvořili zásobu.



Pravidla hry: Nejmladší hráč začíná, poté se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč provede 3 následující akce:

1. Hodí raketou
2. Posbírání křišťálů (pokud to je možné)
3. Získá kartu „sbírky“ (pokud je to možné)

1. Hod raketou

Ve svém tahu si hráč vezme raketu a položí ji na startovní rampu do výšky, jaké chce. Hodí raketou a podívá se, kde se zastavila.

2. Sběr křišťálů

- Pokud se raketa zastavila na desce „vesmíru“ na políčku planety: průzkum je úspěšný! Hráč si může vzít 1 nebo více kostiček „křišťálů“ z planety, na které se zastavil.



-> Hráč si vezme odpovídající kostičku / kostičky „křišťálů“ ze zásoby a položí si ho / je před sebe.

K určení planety, na které se zastavila raketa, podívejte na políčko, na kterém jsou přední kolečka rakety. V případě, že se kolečka rakety zastaví na 2 políčkách, hráč vybere políčko, které se mu více hodí a vezme si odpovídající kostičku / kostičky.





V tomto případě se přední kolečka zastavila na políčku se zelenou planetou - 2, hráč si vezme 2 kostičky **zeleného** „křišťálu“.



V tomto případě se přední kolečka zastavila mezi políčky se zelenou planetou - 2 a s červenou planetou - 2, hráč se rozhodne, zda si vezme 2 kostičky **zeleného** nebo **červeného** „křišťálu“.

- Pokud raketa vyjede z desky „vesmíru“: příliš rychle! Hráč si v tomto kole žádné kostičky nebere.
- Pokud se raketa zastaví dřív, než dojde na políčko s planetou: příliš pomalu! Hráč si v tomto kole žádné kostičky nebere.

3. Získání karty „sbírky“

K získání karty „sbírky“ musí hráči mít u sebe všechny křišťály z karty. Jakmile má hráč potřebné křišťály k získání karty „sbírky“, vrátí odpovídající kostičky „křišťálů“ zobrazené na kartě do zásob a položí si kartu před sebe. Nová karta „sbírky“ z balíčku se otočí tak, aby hráči měli stále na výběr 3 různé karty „sbírky“.

Hráči si nemusí vzít kartu „sbírky“, jakmile mají potřebné křišťály, mohou se rozhodnout počkat až do dalšího kola. Naopak hráči nemohou získat více než jednu kartu „sbírky“ v jednom kole.

Poté je na řadě další hráč, který si vezme raketu a položí ji na startovní rampu, aby zahájil svůj tah.

Pozn.: Pokud hráč dojde na políčko planety a nejsou v zásobě už žádné kostičky „křišťálů“ odpovídající tomuto políčku, hráč si toto kolo nic nebere. Pokud jich není dostatek, vezme si všechny zbývající dané barvy.

Konec hry:

Při hře ve 4 hráčích: Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá svou 4. kartu „sbírky“ a tím vyhrál hru.

Při hře ve 2 nebo 3 hráčích: Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá svou 5. kartu „sbírky“ a tím vyhrál hru.

